

# Застосування комп'ютерів

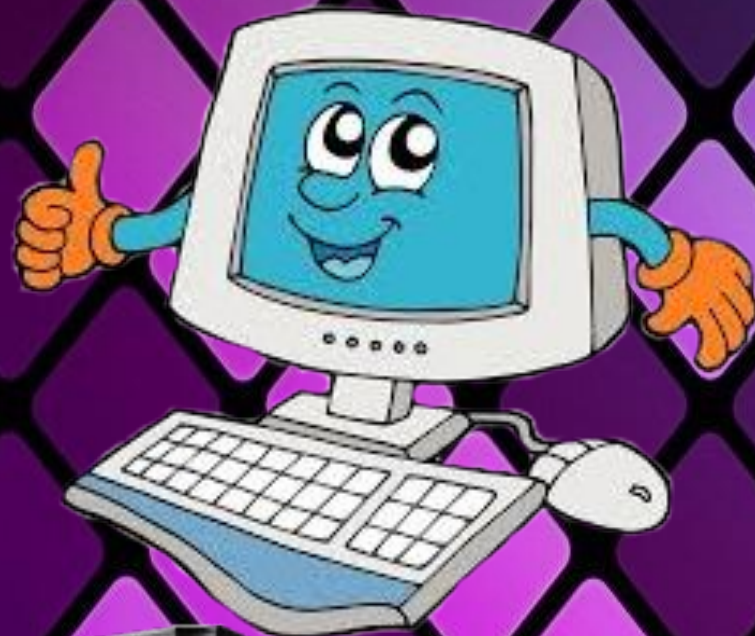
---

## Комп'ютерна система

Виконав: курсант к-225 групи  
Топтигін Дмитро

**Персональний комп'ютер (ПК)** — електронна обчислювальна машина, призначена для особистого використання, ціна, розміри та можливості якого задовольняють потреби багатьох людей.

Ще у 1968 році дослідник Дуглас Енгельбарт показав те, що стало звичним на початку 21 століття — електронну пошту, гіпертекст, текстовий процесор, відеоконференції та маніпулятора «мишу». Разом з тим у той час використання комп'ютера було занадто дорогими для індивідуального користування (у бізнесі чи освіті).



# Застосування комп'ютерів

На сьогоднішній момент комп'ютери застосовують майже у всіх сферах науки. Це наша невід'ємна частина, без якої ми не можемо існувати на цій землі



Мабуть головним фактором у застосуванні комп'ютерів є математичні розрахунки. Адже майже у всіх компаніях потрібно швидко рахувати. Саме тому це здійснюється за допомогою електронних таблиць. Недарма кажуть, що комп'ютер називають обчислювальною машиною

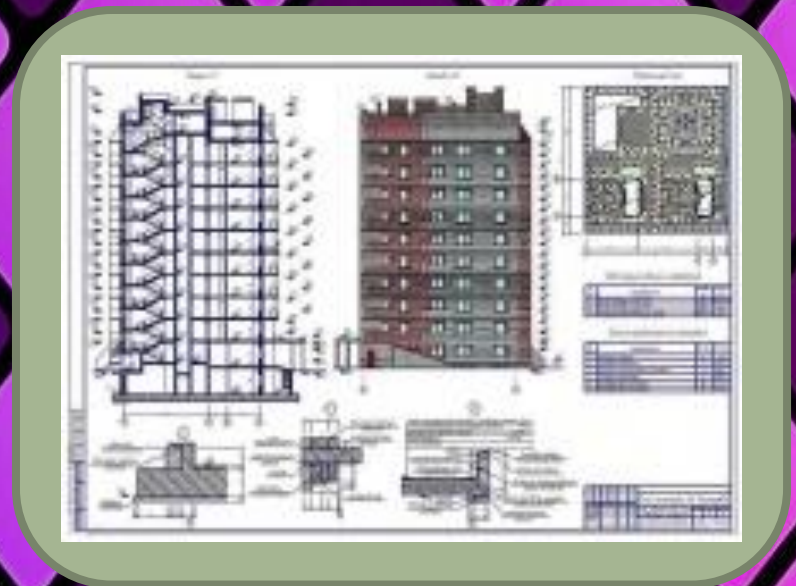


# Інженерна та комп'ютерна графіка

Інженерна графіка — наука створення проєкційних зображень.

Комп'ютерна графіка — розділ інформатики, який вивчає методи цифрового синтезу і обробки візуального контенту.

**Саме за допомогою комп'ютерів можна швидко і коректно вигонувати заготовки або проєктувати креслення в електронний формат**



# Робота с текстовими матеріалами

Цей фактор здійснюється також за допомогою комп'ютера. Він охоплює усі сфери життєдіяльності людини. У всіх галузях праці використовуються комп'ютери.

*Видавництво і поліграфія.  
Створення документів, переклад.  
Видавець створює електронні  
макети книг та журналів, для  
підготовки майбутніх друкованих  
матеріалів.*



# *Бази і банки даних*

*Стосовно бази і банків даних. Вони створюються в різних галузях людської діяльності:*

- законодавство*
- медицина*
- бізнес та інше.*



# Розваги і дозвілля

Щодо розваг і дозвілля. Усі дорослі і діти обожають сидіти за комп'ютером: дивитись новини, грати в комп'ютерні ігри. Сучасні диск-жокеї використовують комп'ютерні програми для запису чи відтворення музики.





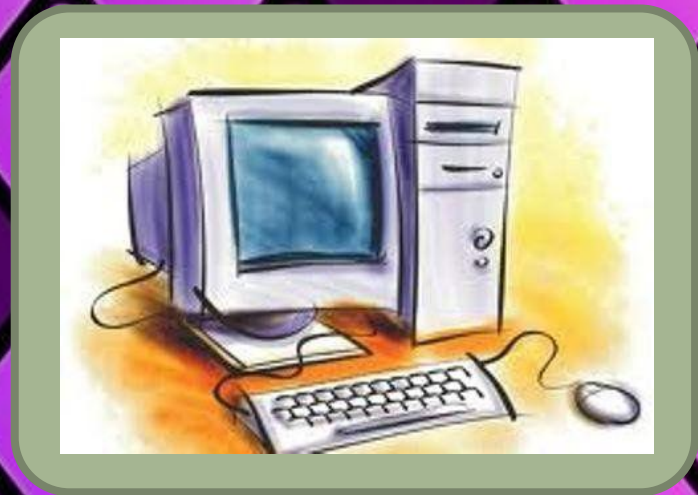
# Висновок

*Тяжко представити сьогодні наше життя без комп'ютера. Ми його зустрічаємо майже повсюду, його застосовують у всіх сферах. Він став тією самою невідомою частиною у нашому житті. Кожен день комп'ютери модернізують і роблять їх для нас зручнішими, потужнішими та практичними.*



# Комп'ютерна система

Комп'ютерна система - повний набір комп'ютерного обладнання, до якого належать: комп'ютери, периферійне обладнання та програмне забезпечення, зокрема, операційна система.



# Системний блок

Системний блок— корпус комп'ютера, функціональний елемент, який захищає внутрішні компоненти комп'ютера від зовнішнього впливу та механічних пошкоджень, підтримує необхідний температурний режим в середині системного блоку, екранує створені внутрішніми компонентами електромагнітні випромінювання та є основою для подальшого розширення системи.



# Процесор

Основою ПК є центральне процесорний пристрій (ЦПУ, CPU) або просто процесор. Процесор - це мікросхема, яка вставляється в спеціальний роз'єм, і служить для обробки інформації та двох видів операцій: числові операції та операції з плаваючою точкою.



# Оперативна пам'ять

Оперативна пам'ять — швидкодіюча пам'ять, призначена для запису, зберігання та читання інформації у процесі її обробки.

В обчисленні, пам'ять відноситься до комп'ютерних пристроїв, що використовуються для зберігання інформації для негайного використання в комп'ютері



# ЖОСТКИЙ ДИСК

Основним пристроєм зберігання інформації у комп'ютерній системі є жорсткий диск. Великий обсяг і енергонезалежність зробили його найбільш придатним для зберігання програм і даних. Повна назва жорсткого диска — НЖМД — накопичувач на жорстких магнітних дисках. Іноді його ще називають вінчестером



# Відеокарта

Відеокарта – це пристрій, призначений для обробки і генерації зображень з подальшим їхнім виведенням на екран

Сучасні відеокарти не обмежуються лише звичайним виведенням зображень, вони мають вбудований графічний мікропроцесор, котрий може здійснювати додаткову їх обробку, звільняючи від цих задач центральний процесор. Також процесор і відеокарта працюють разом і є залежними один від одного. Наприклад, усі сучасні відеокарти, що застосовують відеопроцесори AMD/ATI і NVIDIA підтримують OpenGL на апаратному рівні



# Монітор

Монітор - пристрій, призначений для відтворення відеосигналу і візуального відображення інформації, отриманої від комп'ютера. Принципова відмінність від телевізора полягає у відсутності вбудованого тюнера, призначеного для прийому високочастотних сигналів ефірного (наземного) телемовлення. Крім того, у більшості моніторів відсутній звуковідтворювальний тракт і гучномовці.



# Клавіатура

**Клавіату́ра** — сукупність розміщених у певному порядку клавіш пристрою, що використовується для введення і редагування даних, а також керування виконанням окремих операцій. Клавіша тут виступає як елемент клавіатури, натисканням якого генерується код відповідного знака або ініціюється деяка дія.





# Миша

Миша (англ. *mouse*, англ. *mouse devices*) — один із вказівних пристрій введення (англ. *pointing device*), який дає змогу користувачеві через інтерфейс взаємодіяти з комп'ютером



# Акустика

Акустична система - пристрій для відтворення звуку, складається з акустичного оформлення і вмонтованих в нього випромінюючих головок (зазвичай динамічних).



Дякую за  
увагу