

# ВЕКТОРИ У ПРОСТОРИ

Розробив  
студент групи КТ-15-1/9  
Студінський Віталій



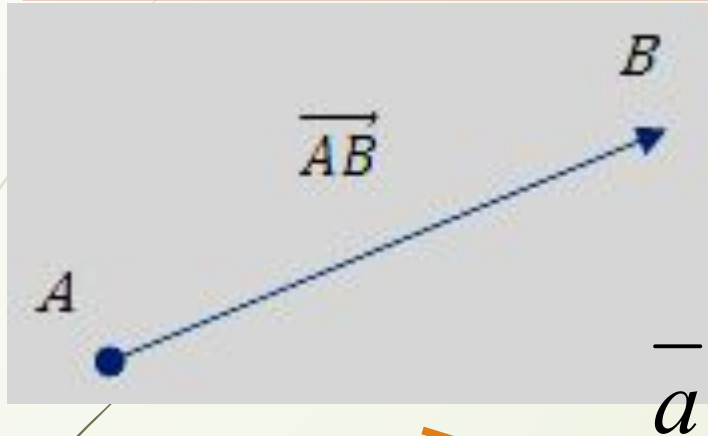


# Зміст



- ▶ 1.Поняття вектора.
- ▶ 2.Координати вектора.
- ▶ 3.Абсолютна величина вектора.
- ▶ 4.Рівні вектори.
- ▶ 5.Колінеарні вектори.
- ▶ 6.Компланарні вектори.
- ▶ 7.Дії над векторами.
- ▶ 8.Скалярний добуток векторів.
- ▶ 9.Приклади.

# Поняття вектора



$$\overline{AB}, \overrightarrow{AB}, \overline{a}, \vec{a}$$

•  $\overline{AA}$

$$\overline{AA} = \overline{0}$$

- **Вектор** - це величина, яка характеризується числовим значенням і напрямком.
- **Вектор** - напрямлений відрізок.
- Під напрямленим відрізком розуміють впорядковану пару точок, перша з яких - точка  $A$  - називається його **початком**, а друга -  $B$  - його **кінцем**.

# Координати вектора

$$\overline{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

$$\overline{OA}(x_A; y_A; z_A)$$

- Координати вектора дорівнюють різниці координат його кінця та початку
- Координати вектора, для якого початком є початок координат дорівнюють координатам його кінця

# Абсолютна величина вектора

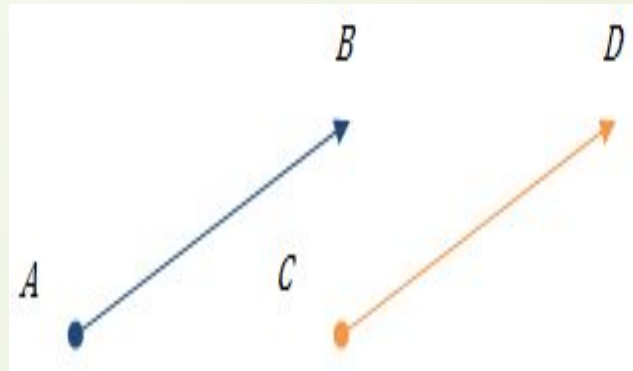
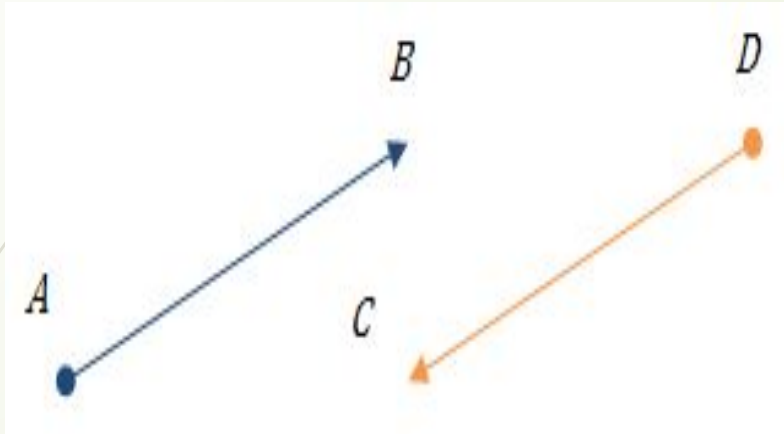
$$|\overline{AB}| = \sqrt{x_{AB}^2 + y_{AB}^2 + z_{AB}^2}$$

- ▶ *Абсолютна величина вектора*
- ▶ *(модуль вектора, довжина вектора) дорівнює кореню квадратному із*
- ▶ *суми квадратів його координат*

$$|\overline{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2}$$

$$|\overline{0}| = 0$$

# Напрямлєність векторів



• Вектори  $\overrightarrow{AB}$  і  $\overrightarrow{CD}$



називають **протилежно напрямлєними**, якщо протилежно напрямлєні півпрямі  $AB$  і  $CD$ .

• Вектори  $\overrightarrow{AB}$  і  $\overrightarrow{CD}$



називають



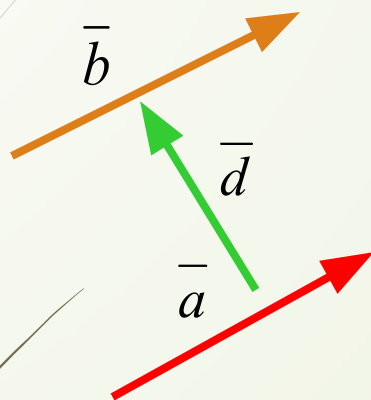
**співнапрямлєними**,



якщо співнапрямлєні півпрямі  $AB$  і  $CD$ .



# Рівні вектори



$$|\vec{a}| = |\vec{b}|$$

$$\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{b}$$

$$\vec{a} = \vec{b},$$

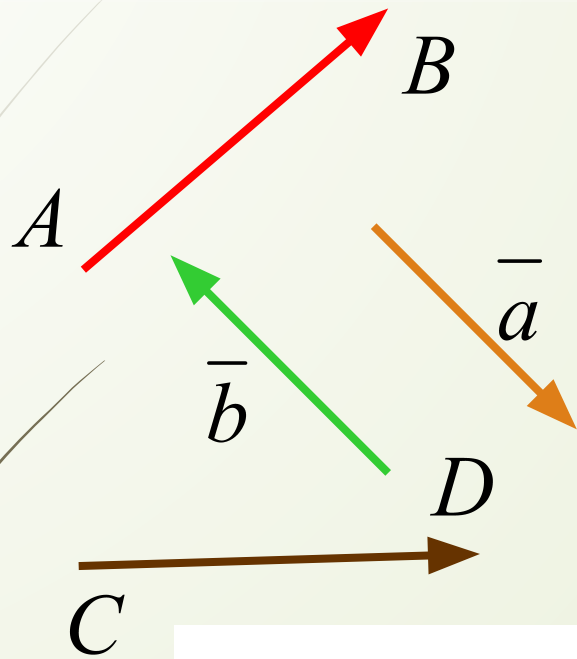
$$x_{\vec{a}} = x_{\vec{b}},$$

$$y_{\vec{a}} = y_{\vec{b}},$$

$$z_{\vec{a}} = z_{\vec{b}}$$

- **Рівні вектори** – це вектори, що мають рівні абсолютні величини та однаковий напрям.
- **Рівні вектори** – це вектори, що мають рівні координати.

# Колінеарні вектори



- ▶ Колінеарні вектори –
- ▶ це вектори, що лежать
- ▶ на паралельних прямих,
- ▶ або на одній прямій

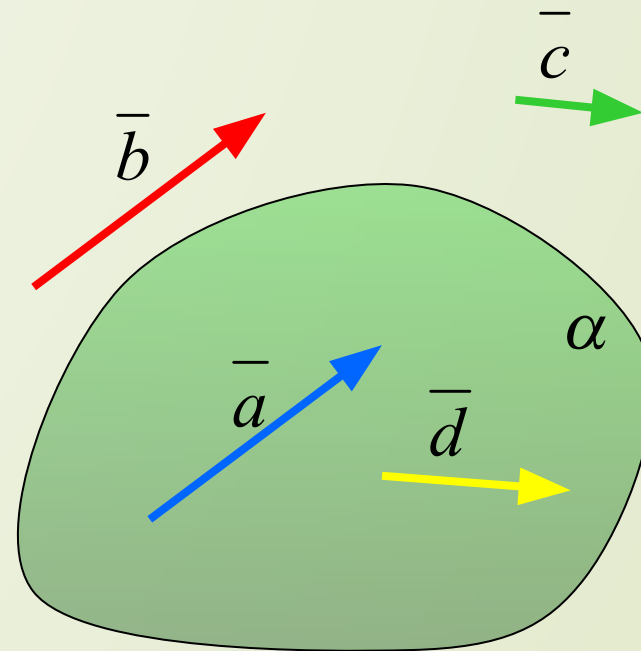


$$\vec{a} \parallel \vec{b}$$



# Компланарні вектори

- ▶ **Компланарні**
- ▶ **вектори -**
- ▶ **це вектори, що лежать**
- ▶ **у одній площині, або**
- ▶ **паралельні одній площині**

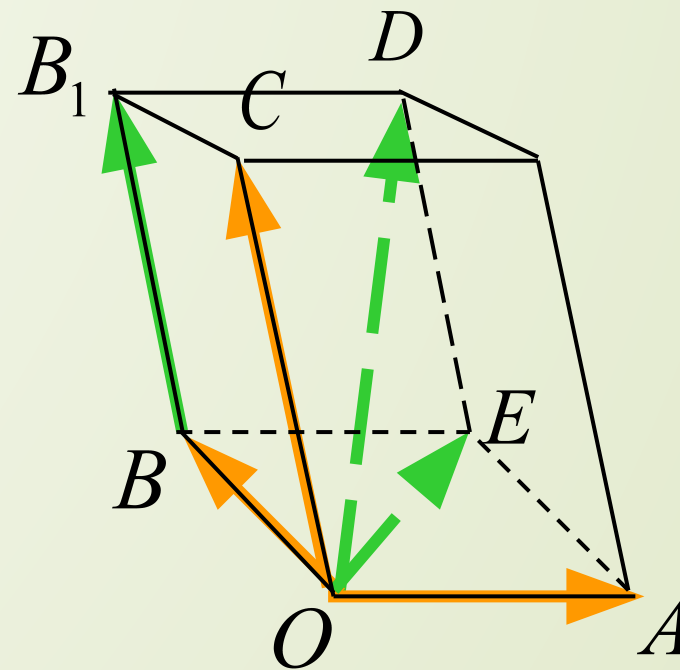


# Компланарні вектори

- ▶ **Компланарні**
- ▶ **вектори**

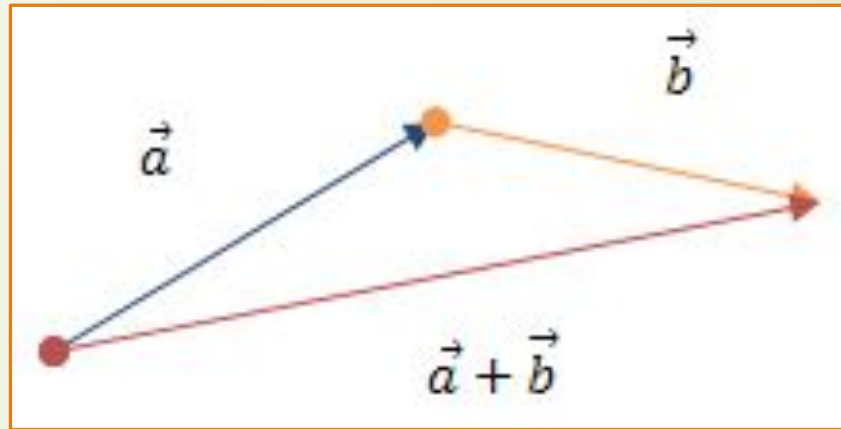
- ▶  $\vec{BB_1}, \vec{OD}$  и  $\vec{OE}$ .
- ▶ **Некомпланарні**
- ▶ **вектори**

$$\vec{OA}, \vec{OB} \text{ и } \vec{OC}.$$

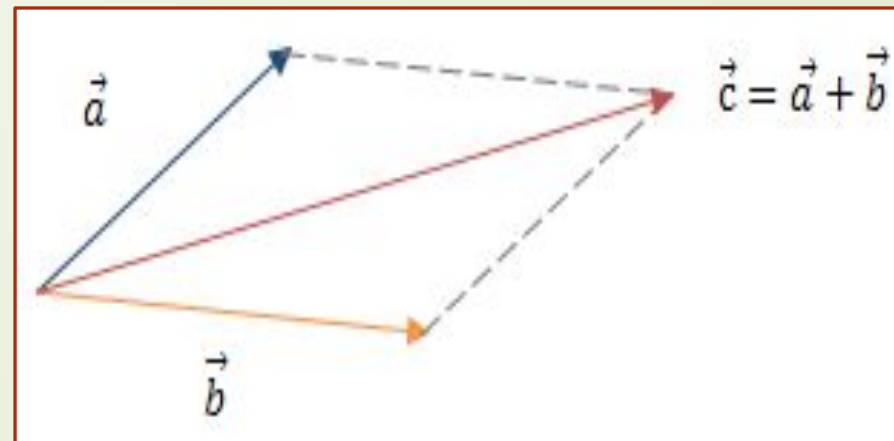


# Дії над векторами

**Додавання**  
(правило  
трикутника)



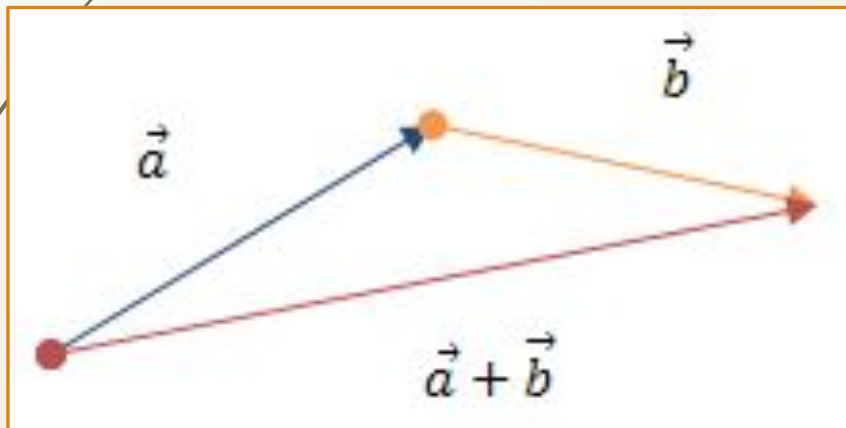
**Додавання**  
(правило  
паралелограма)



# Дії над векторами

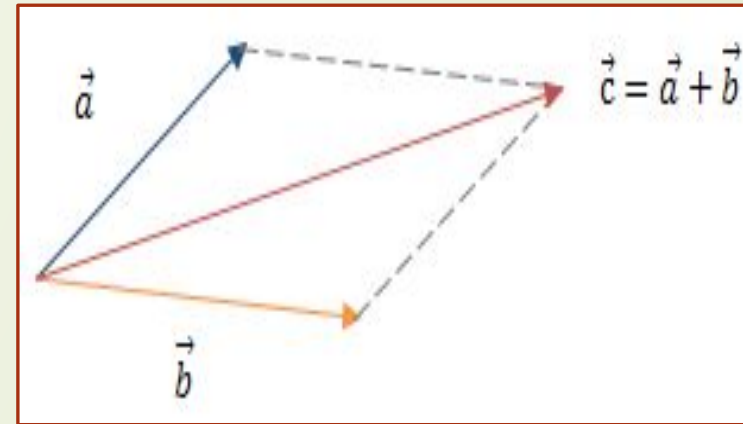
## □ Додавання (правило трикутника)

- За правилом трикутника обидва вектора переносяться паралельно самим собі так, щоб початок одного з них збігався з кінцем іншого.
- Вектор суми задається третьою стороною трикутника, що утворився, причому його початок збігається з початком першого вектора.



# Дії над векторами

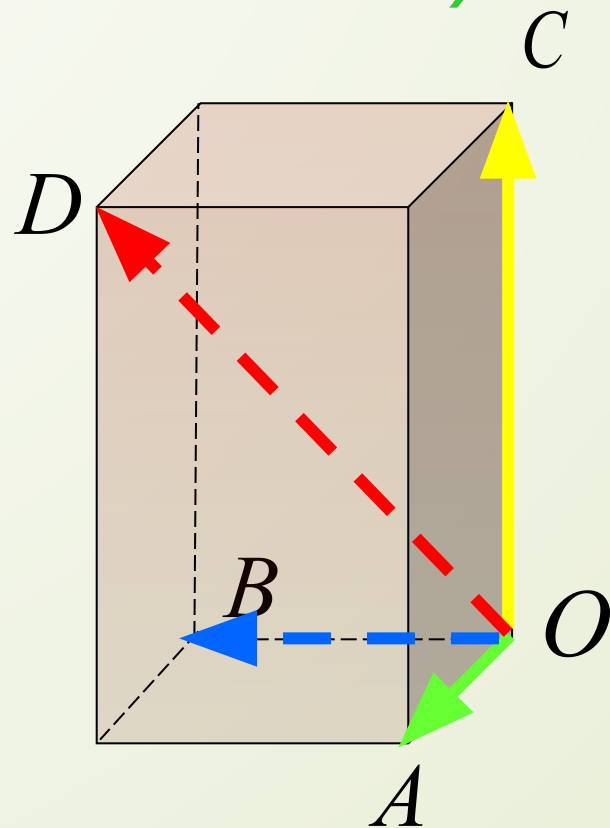
- За правилом паралелограма обидва вектора переносяться паралельно самим собі так, щоб їх початки збігалися.
- Вектор суми задається діагоналлю побудованого на них паралелограма, яка виходить з їх спільного початку.



**Додавання**  
( **правило**  
**паралелограма** )

# Дії над векторами

Додавання (правило паралелепіпеда)



$$\begin{aligned}\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC} &= \\ &= \vec{OD}\end{aligned}$$



# Дії над векторами

► *Додавання*

$$\bar{a}(x_{\bar{a}}; y_{\bar{a}}; z_{\bar{a}}) + \bar{b}(x_{\bar{b}}; y_{\bar{b}}; z_{\bar{b}}) =$$

► *Закони додавання:*

$$= \overline{(x_{\bar{a}} + x_{\bar{b}}; y_{\bar{a}} + y_{\bar{b}}; z_{\bar{a}} + z_{\bar{b}})}$$

► *1) переставний*

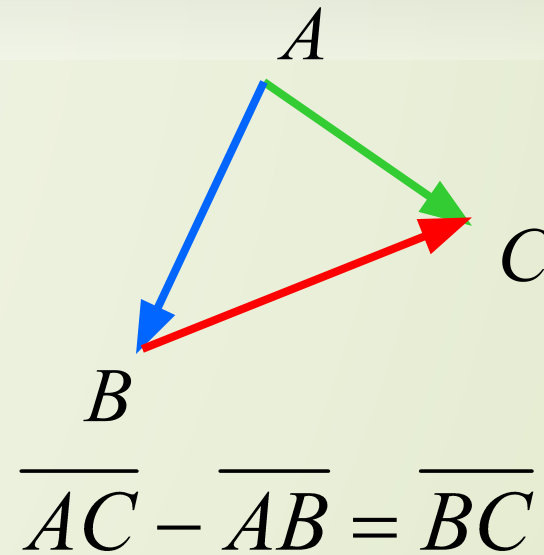
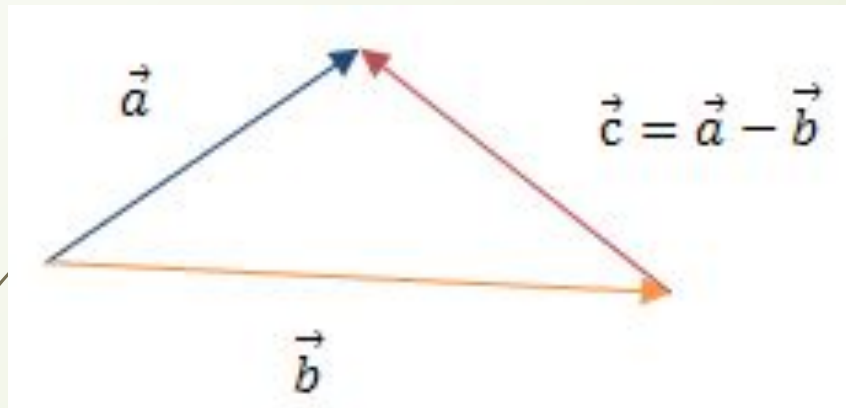
► *2) сполучний*

$$\bar{a} + \bar{b} = \bar{b} + \bar{a}$$

$$(\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} = \bar{a} + (\bar{b} + \bar{c})$$

# Дії над векторами

► Віднімання



$$\begin{aligned} & \vec{a}(x_a; y_a; z_a) - \vec{b}(x_b; y_b; z_b) = \\ & = \overline{(x_a - x_b; y_a - y_b; z_a - z_b)} \end{aligned}$$

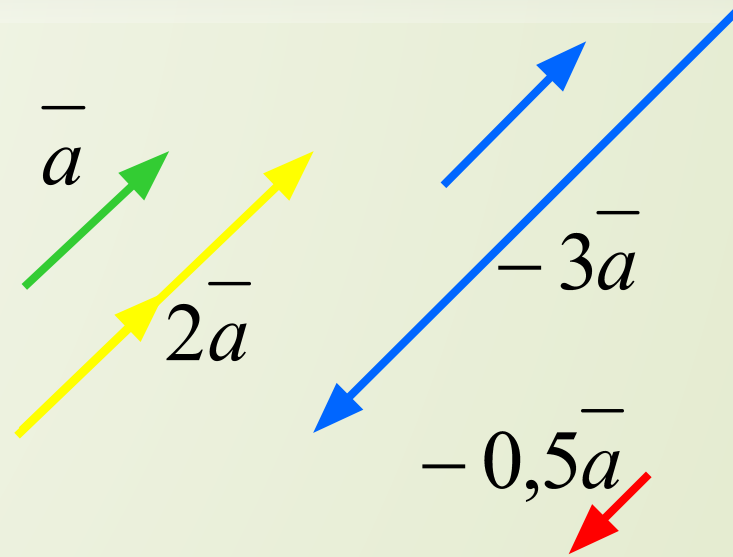
# Дії над векторами

- **Множення вектора на число**

$$\lambda \cdot \bar{a} = (\lambda x_{\bar{a}}; \lambda y_{\bar{a}}; \lambda z_{\bar{a}})$$

- **Якщо  $\bar{a} \parallel \bar{b}$ , то координати векторів пропорційні.**

□ **І навпаки, якщо координати векторів пропорційні, то  $\bar{a} \parallel \bar{b}$**



$$\bar{a} \parallel \bar{b} \Leftrightarrow \frac{x_{\bar{a}}}{x_{\bar{b}}} = \frac{y_{\bar{a}}}{y_{\bar{b}}} = \frac{z_{\bar{a}}}{z_{\bar{b}}} = \lambda$$

# Скалярний добуток векторів

□ Скалярним добутком

□ векторів називається

□ сума добутків

□ відповідних координат

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b + z_a \cdot z_b$$

□ **Властивості**

□ **скалярного добутку**

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$(\vec{a})^2 = (|\vec{a}|)^2$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0, \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

# Джерела

- ▶ <http://formula.co.ua/vectors.php>
- ▶ <http://uk.wikipedia.org>
- ▶ <http://shkolnik.in.ua>
  
- ▶ Г.П.Бевз, В.Г.Бевз, Н.Г.Владімірова, В.М.Владіміров
  - ▶ Геометрія 11
- ▶ Підручник для загальноосвітніх навчальних закладів
  - ▶ Академічний рівень, профільний рівень
- ▶ Рекомендовано Міністерством освіти і науки України
  - ▶ Київ “Генеза” 2011
- ▶